vtech®

V.SMILE Baby®

Sistema De Aprendizaje Infantil Por Tv

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Estimados padres:

*En **VTech®** sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades.*

***V.Smile Baby®** responde a esta idea, con un diseño infantil que permite a los niños disfrutar e incorporar diferentes aprendizajes interactuando, por medio del tablero de juego, con las imágenes del televisor.*

Para ello, cuenta con divertidos personajes y sencillos contextos de juego; animaciones y vídeos adaptados a la capacidad de atención de los más pequeños y tres modos de juego que darán respuesta al espectacular desarrollo de su inteligencia.

Además, es muy fácil jugar. Los padres sólo deben insertar el cartucho en la consola, y conectar ésta al televisor, para que el niño pueda jugar con su tablero mientras observa la pantalla. Un mundo de imaginación y fantasía se encenderá entonces ante su curiosa mirada.

Para más información sobre nuestros productos, consulte

***www.vtech.es**.*

INTRODUCCIÓN

V.Smile Baby® es un nuevo concepto de juego que aporta un sistema de aprendizaje infantil por televisión adaptado a la inteligencia de los niños. Gracias a su panel de juego, diseñado para las capacidades manipulativas del niño, a su sencillo uso y a los tres modos de juego, el niño podrá participar de divertidas aventuras y juegos, ya sea sólo o con la compañía de un adulto.

Consola

(mantener fuera del alcance del niño)

Tablero de juego

Cartucho de juego

Adaptador de euroconector

Atención: La consola incluye un cable de conexión vídeo/audio y un adaptador de euroconector, que son ÚNICAMENTE PARA QUE UN ADULTO REALICE LA INSTALACIÓN DE LA CONSOLA AL TELEVISOR. Mantenga la consola fuera del alcance del niño.

INCLUIDO EN EL EMBALAJE

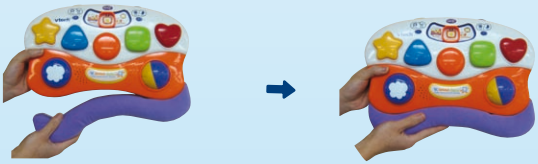
- Tablero de actividades
- Consola
- Cartucho: Aventuras en el Bosque de los Cien Acres
- Adaptador de euroconector
- Un manual de instrucciones

ATENCIÓN: Todos los materiales de este embalaje, tales como alambres, plásticos y etiquetas no son parte del juguete, por lo que deben ser desechados para la seguridad de su hijo.

ANTES DE EMPEZAR A JUGAR

REPOSA-BRAZOS DE TELA

- Por favor, coloque el reposa-brazos en el juguete, sobre las tiras de velcro que se encuentran en la base del mismo.
- Esta pieza se puede retirar fácilmente y su superficie puede ser limpiada con facilidad.



INSTALACIÓN DE PILAS (Consola)

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Localice el compartimento de las pilas, situado en la base del juguete, y ábralo utilizando un destornillador o una moneda para quitar el tornillo.
- Inserte 4 pilas “AA” (UM-3/LR6) como muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Cierre el compartimento y asegure el tornillo para mantenerlo cerrado.

INSTALACIÓN DE PILAS (Tablero)

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Localice el compartimento de las pilas, situado en la base del juguete, y ábralo utilizando un destornillador o una moneda para quitar el tornillo.
- Inserte 3 pilas “AA” (UM-3/LR6) como muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento

específicas para productos tecnológicos.

- Cierre el compartimento y asegure el tornillo para mantenerlo cerrado.

INFORMACIÓN IMPORTANTE:

- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+,-) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- No utilizar pilas de diferentes tipos.
- Extraer las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No recargar las pilas normales.
- No acercar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo la supervisión de un adulto.
- Retirar las pilas usadas del juguete.
- Retirar las pilas recargables del juguete para su carga.
- Recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

NOTA: Cuando retire las pilas del juguete, recuerde que éstas deben ser recicladas para salvaguardar el medio ambiente . Por favor, recurra a los servicios de recogida de pilas destinados para tal fin en su localidad.

Si por algún motivo el juguete deja de funcionar, la voz se distorsiona o el sonido se debilita, siga los siguientes pasos:

1. Apague la unidad.
2. Saque las pilas.
3. Espere durante unos minutos antes de sustituir las pilas por otras nuevas.
4. Encienda la unidad. El juguete deberá estar listo para reanudar su actividad.

En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar el Servicio de Atención al Consumidor llamando al teléfono 913120770 * (sólo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas telefónicas deben ser realizadas por un adulto.

Aviso: Cuando la consola esté encendida, si la carga de las pilas es baja, puede aparece este icono en la pantalla , para recordarle que debe cambiar las pilas pronto. El tiempo estimado de juego restante, una vez aparecida esta imagen, oscila entre media hora y una hora.

CONEXIÓN DE V.SMILE BABY A LA TV

NOTA: Antes de conectar V.Smile Baby a la televisión, asegúrese por separado de que la unidad funciona. Para ello instale las pilas y pulse el botón On. En caso de funcionar, la luz interior del botón On se iluminará. Si no se ilumina, compruebe que las pilas estén correctamente instaladas. Si no se instalan correctamente, la unidad podría resultar dañada. Asegúrese de que la televisión y la consola estén apagados antes de empezar cualquier conexión.

Para televisores con entrada de audio estéreo:

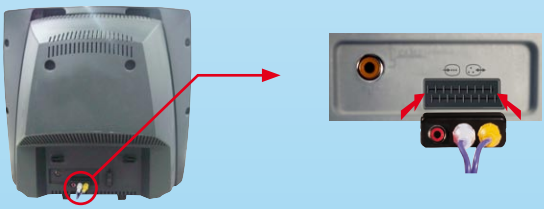
- Conecte el cable amarillo de la V.Smile Baby a la entrada de vídeo de color amarillo de su televisor.
- Conecte el cable blanco de la V.Smile Baby a la entrada de audio blanca del televisor.

Para televisores con entrada de audio mono:

- Conecte el cable amarillo de la V.Smile Baby a la entrada de vídeo de color amarillo de su televisor.
- Conecte el cable blanco de la V.Smile Baby a la entrada de audio blanca del televisor.

Para televisores sin entrada A/V pero con Euroconector:

- Conecte el adaptador para Euroconector-A/V (incluido) al euroconector de su televisor. Entonces conecte los cables de la V.Smile Baby a las entradas blanca y amarilla que tiene el adaptador y ponga el televisor en el modo vídeo (habitualmente en la tecla A/V de su mando a distancia, o Auxiliar o Exterior en algunos casos).



CONEXIÓN A VÍDEO

Si no tiene entrada de audio y vídeo ni euroconector en su televisor, también puede conectar V.Smile Baby a un reproductor de vídeo.

- Conecte el cable amarillo de la V.Smile Baby a la entrada de vídeo de color amarillo de video.
- Conecte el cable blanco de V.Smile Baby a la entrada de audio blanca del vídeo y ponga el televisor en el canal del vídeo (y dentro del vídeo seleccione el canal auxiliar o A/V).

PARA EMPEZAR A JUGAR

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Inserte el cartucho de juegos en la ranura que hay en la parte frontal de la consola y déjelo bien fijado en su interior. Al retirarlo, procure no extraerlo de forma brusca.
- Encienda el televisor.
- Ponga el televisor en el modo de entrada adecuada del vídeo. En la mayoría de los casos esto se hace poniendo el televisor en modo vídeo (tecla A/V). Para otros casos consulte el manual de su televisor o vídeo.
- Encienda ahora su V.Smile Baby pulsando el botón On.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

Botón On/Off — Para encender la unidad, deslice el selector a la posición On. Llévelo hasta la posición Off para apagar el juguete.

Compartimento de cartuchos — Puede guardar los cartuchos de juego en este compartimento.

CARACTERÍSTICAS DEL TABLERO

Selector On/Off

Para encender la unidad, deslice el selector a la posición On. Llévelo hasta la posición Off para apagar el juguete.

Modo TV / Modo Tablero

Deslice el selector hacia la posición Modo Tablero

para jugar sólo con el panel de actividades.

Modos de Juego

Hay tres modos de juego diferentes. Puede elegir cualquiera de ellos desplazando el selector de modo hasta una de las tres posiciones.

Desconexión automática

Para ahorrar energía, el juguete se apagará automáticamente después de aproximadamente un minuto sin jugar. Para volver a encenderlo, sólo tiene que apretar un botón de la unidad.

MODO TABLERO

1. Deslice el Selector On/Off a la posición On. Escuchará el saludo del juguete y una divertida canción. Puede deslizar después el selector de modo de juego a cualquiera de las tres posiciones.
2. Pulse los botones de figuras para escuchar sus nombres, colores o frases relacionadas con ellas, dependiendo del modo de juego en el que se encuentre.
3. Pulse el botón morado grande de la unidad para escuchar divertidos efectos de sonido.
4. Cuando mueva la rueda giratoria, podrá oír una parte de una de las melodías del juguete. Y si sigue moviéndola, podrá activar el fragmento siguiente de la melodía.

MODO TV

Selector On/Off

Para encender o apagar la unidad, deslice este selector hasta la posición On o a la posición Off. Recuerde apagar también el tablero y la consola antes de extraer un cartucho.

Modo TV / Modo Tablero

Deslice el selector hacia la posición Modo TV

para jugar con el panel y el televisor.

Modos de Juego

Hay tres modos de juego diferentes. Puede elegir cualquiera de ellos desplazando el selector de modo en el tablero hasta una de las tres posiciones.

Desconexión automática

Para ahorrar energía, el juguete se apagará automáticamente después de varios minutos sin jugar. Para volver a encenderlo, sólo tiene que apretar un botón de la unidad.

Botón Salir

Puede pulsar este botón para salir de una actividad.

Botones de figuras

Debe pulsar estos botones para elegir diferentes opciones de respuesta o realizar diversas acciones durante el juego.

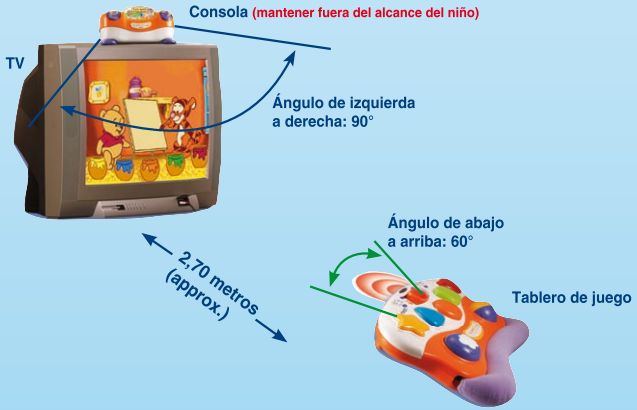
Botón Morado

Al pulsar este botón podrá ver divertidas animaciones y sonidos adicionales dentro de una actividad.

Rueda Giratoria

Deslice la rueda para activar animaciones divertidas en las actividades.

Radio de alcance de la señal inalámbrica


Consola (mantener fuera del alcance del niño)
TV
Ángulo de izquierda a derecha: 90°
Ángulo de abajo a arriba: 60°
2,70 metros (approx.)
Tablero de juego

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.

NOTA: Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular. Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.

ADVERTENCIA

Una parte muy pequeña de la población experimenta ocasionalmente en su vida diaria crisis epilépticas o pequeña pérdidas de conciencia al exponerse a ciertas luces o colores parpadeantes, especialmente las procedentes de la televisión. Aunque V.Smile Baby no aumenta ese riesgo, recomendamos a los padres que vigilen el juego de sus hijos. Si su hijo experimentase mareos, alteración de la visión, desorientación o convulsiones, consulte inmediatamente con su médico. Estar muy cerca de la televisión jugando durante un tiempo seguido muy prolongado puede causar fatiga. Recomendamos descansar 15 minutos por cada hora de juego.

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

VTech Electronics y sus distribuidores no se hacen responsables de la pérdida y daños sufridos como resultado de la interpretación errónea de este manual. VTech Electronics y sus distribuidores no se hacen responsables de la pérdida o reclamaciones por parte de terceras personas que puedan surgir tras el uso de este software. VTech Electronics y sus

distribuidores no se hacen responsables de la pérdida o los daños causados por la desaparición de datos debido a un mal funcionamiento, pilas en mal estado, o reparaciones.
Asegúrese de hacer copias de seguridad de los datos importantes en otro medio para protegerse contra la pérdida de datos.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si trata de insertar o quitar el cartucho sin haber apagado la unidad antes, puede producir un mal funcionamiento de la V.Smile Baby. Si esto ocurriese y el juguete no respondiese pulsando el botón On, extraiga las pilas. Después vuelva a poner las pilas y encienda de nuevo la unidad transcurridos unos segundos.

Puede consultar en la tabla siguiente una lista de los posibles problemas que podría encontrarse si la instalación no fuera correcta.

Problema	Posible causa	Solución
La luz de encendido no se ilumina al pulsar el botón On.	1. Ausencia de pilas, pilas usadas o instalación incorrecta.	1. Compruebe que las pilas estén correctamente instaladas, sean nuevas y estén en buen estado.
	2. Es preciso reiniciar el producto.	2.1 Extraiga las pilas, espere unos minutos, vuelva a introducirlas y encienda de nuevo la unidad. 2.2 Extraiga el cartucho y vuelva a insertarlo de nuevo.
La luz de encendido brilla pero no hay imagen en el televisor.	1. Conexión a TV fallida.	1. Compruebe que el cable amarillo esté conectado en la entrada de vídeo (usualmente es amarilla).
	2. Modo de TV incorrecto.	2. Debe poner el televisor en el modo vídeo (tecla A/V o Ext). Si hay varios canales de entrada de vídeo, ha de seleccionar el que sintonice la V.Smile Baby.
La luz de encendido brilla pero no hay imagen en el televisor (o la imagen está distorsionada), y pulsando el botón On no se observa ningún cambio.	1. La unidad necesita reiniciarse.	1.1 Extraiga el cartucho y vuelva a insertarlo cuidadosamente. 1.2 Extraiga las pilas, vuelva a colocarlas y reinicie la unidad.
La imagen en el TV aparece en blanco y negro.	1. Sistema de TV incorrecto.	1. Asegúrese de que el modo configurado de TV es el sistema correcto (por ejemplo, sistema PAL o Auto).
	2. Problema de conexión de cables.	2. Asegúrese de que el cable amarillo esté firmemente conectado a la entrada del vídeo.
Se ve la imagen pero no se oye el sonido.	1. Volumen bajo del TV.	1. Aumente el volumen del televisor.
	2. Problema de conexión de cables.	2. Asegúrese de que el cable blanco esté firmemente conectado a la entrada de audio.

Atención:

La consola incluye un cable de conexión vídeo/audio y un adaptador de euroconector, que son ÚNICAMENTE PARA QUE UN ADULTO REALICE LA INSTALACIÓN DE LA CONSOLA AL TELEVISOR. Mantenga la consola fuera del alcance del niño.

V.SMILE Baby®

SISTEMA DE APRENDIZAJE INFANTIL POR TV

ASPECTOS EDUCATIVOS QUE DESARROLLA

Juego Cooperativo –
Favorece la enriquecedora interacción padre-hijo a lo largo del juego.

Creatividad Musical –
Divertidas melodías y canciones animan al niño a cantar y bailar.

Desarrollo del Lenguaje –
Canciones y palabras sencillas aparecen en contextos de aprendizaje sencillos para el niño.

Estimulación Sensorial –
Vídeos animados con divertidos personajes atraen y refuerzan la atención visual y auditiva.

Habilidades Motoras –
Los botones de figuras del tablero estimulan las capacidades de motricidad fina.

Exploración y Descubrimiento –
La interacción entre el panel y las imágenes del TV permiten al niño dirigir el juego.

Desarrollo Cognitivo –
Permite al niño ejercitar sus incipientes capacidades de relación y asociación, memoria y atención.

Estimulación Táctil –
Los diversos botones y materiales del juguete estimulan diversas acciones y sensaciones táctiles.

Relación Causa-Efecto –
Imágenes sencillas y animaciones infantiles favorecerán el aprendizaje de la relación causa-efecto.

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra.

   Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.

2. Si detecta alguna anomalía o avería en el producto durante el periodo de garantía, éste puede ser devuelto a **VTech Electronics Europe** o al establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de mandar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO: _____

FECHA DE COMPRA: _____

NOMBRE: _____

DIRECCIÓN: _____

TELÉFONO: _____

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder darle satisfacción a la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

_____

_____

_____

V.SMILE Baby®

Sistema De Aprendizaje Infantil Por Tv

¡Consiga nuevos juegos de V.Smile Baby para que su hijo pueda seguir jugando y aprendiendo!

** De venta por separado. Consulte disponibilidad.*

2006 © VTech
Impreso en China
91-02178-005